

Mattepoker - instruktioner

Dela in klassen i grupper.

Varje grupp får varsin spelplan. De behöver penna och sudd.

Varje grupp börjar med 1 000 poäng.

Spelledaren berättar vilket matematiskt ämnesområde som nästa uppgift kommer att handla om.

Varje lag ska nu satsa valfri summa men de får inte satsa mer än hälften av sina poäng vid varje omgång. De skriver sin satsning på spelplanen i rutan för detta. När man satsat får man inte ändra sig.

Spelledaren läser upp problemet alternativt skriver det på tavlan.

Nu är det bra om man i förväg har bestämt hur lång tid man har på sig att lösa problemet. Grupperna hjälps åt att lösa problemet. Det är bra om eleverna samarbetar och förklarar för varandra så att samtliga förstår. Varje grupp skriver sitt svar på spelplanen när de är klara. När man gjort det får man inte ändra sig. Ge eleverna anteckningsmaterial om de behöver det, eller låt dem skriva/göra uträkningar på baksidan av spelplanen.

När tiden är ute berättar spelledaren det rätta svaret, alternativt skriver det på tavlan.

De grupper som har rätt svar får addera sin satsning med sina poäng och skriva summan i spelplanen för nästa omgång.

Om man har fel så subtraherar man sin satsning från sina poäng och skriver den nya poängen i spelplanen för nästa omgång.

Gruppen med mest poäng vinner.

Lycka till!